

1 30m Nachwuchs Cup

1.1 Organisation

- 1.1.1 Den Nachwuchs Cup organisiert der Nachwuchsobmann.
- 1.1.2 Der Wettkampf findet an einem Wochenende im Frühjahr statt.
- 1.1.3 Alle Nachwuchsschützen (U17 und U23) starten in derselben Kategorie, egal in welcher Stellung geschossen wird.
- 1.1.4 Die Auslosung nach der Vorrunde erfolgt durch den Nachwuchsobmann.

1.2 Schiessplan

1.2.1 Vorrunde:

Stellung:	Kniend frei oder aufgelegt
Probeschüsse:	Anzahl frei, vor Beginn des Programms
Programm:	10 Schuss auf 10er Karton (1 Schuss pro Spiegel)
Schiesszeit:	40 Minuten, inklusive Probeschüsse
Betreuer:	Zugelassen

Bei Schützinnen und Schützen, welche vorab an der OASV Ausscheidung zum EASV Verbändewettkampf teilgenommen haben, zählt die erste Passe als Vorrunde. Dies gilt nur, wenn die beiden Wettkämpfe am selben Tag stattfinden.

1.2.2 Achtel- bis Halbfinal

Stellung:	Kniend frei oder aufgelegt
Probeschüsse:	Anzahl frei, vor Beginn des Programms
Programm:	6 Schuss auf 10er Karton (1 Schuss pro Spiegel)
Schiesszeit:	25 Minuten, inklusive Probeschüsse
Betreuer:	Zugelassen

1.2.3 Final

Der Final besteht aus einem 10 Schuss-Programm.

Zeitgleich mit dem Final schießen die Verlierer der Halbfinals um die Plätze 3 und 4.

Der Final wird als kommandiertes Schiessen ausgetragen. Schützen in Ausnahmestellung sind zugelassen. Bei Punktgleichheit wird Schuss für Schuss weitergeschossen, bis diese unterbrochen ist.

Die jeweils ausgelosten Finalpaare schießen unmittelbar nebeneinander. In Ausnahmefällen kann die Schiessleitung die Scheibenzuteilung situationsbedingt vornehmen.

Vorbereitungszeit: Mit dem Kommando „Beginn 3 Minuten Vorbereitungszeit“ können die Finalisten sich für den Wettkampf einrichten. Vor und während der Vorbereitungszeit dürfen die Schützen in ihren Schiessständen mit ihrer Armbrust hantieren, Trockenschiessen sowie Halte- und Zielübungen ausführen. Mit dem Kommando „Vorbereitungszeit Stopp“ endet die Vorbereitungszeit.

Probeschüssen: Mit dem Kommando „Beginn 10 Minuten Probeschüssen“ können die Schützen eine unbegrenzte Anzahl von Probeschüssen abgeben. 30 Sekunden vor Ablauf des Probeschüssens wird die verbleibende Zeit mit dem Kommando „30 Sekunden“ angekündigt. Das Probeschüssen endet mit dem Kommando „Stopp“.

Beginn Wettkampf: Der Wettkampf wird Schuss um Schuss kommandiert durchgeführt.

1.3 Auszeichnung

- 1.3.1 Alle Teilnehmer erhalten eine Naturalgabe. Der 1. Rang erhält zusätzlich einen Wanderpreis.
- 1.3.2 Die Siegerehrung findet direkt im Anschluss an den Wettkampf statt.